



## **Bauteilberechnung**

© 2020 mh-software GmbH

# Inhaltsverzeichnis

<b>Kapitel I Willkommen</b>	<b>4</b>
<b>Kapitel II Einleitung</b>	<b>5</b>
1 Grundlagen .....	5
2 Vorgehensweise .....	5
3 Voraussetzungen, Beschränkungen .....	6
<b>Kapitel III Allgemeine Hinweise</b>	<b>8</b>
1 Prüfen der Berechnungsergebnisse .....	8
2 Darstellung von Ausgabefeldern .....	8
3 Der Doppelklick Maus-Cursor .....	8
4 Die rechte Maustaste .....	8
5 Hilfe .....	9
6 Wissenswertes über Tabellen .....	9
<b>Kapitel IV Menüleiste</b>	<b>12</b>
<b>Kapitel V Symbolleiste</b>	<b>13</b>
<b>Kapitel VI Quick-Klick</b>	<b>14</b>
<b>Kapitel VII Tastaturkürzel</b>	<b>15</b>
<b>Kapitel VIII Masken</b>	<b>16</b>
1 Bauteil aus Wandschichten aufbauen .....	17
2 Fenster / Türen anlegen .....	18
3 Mehrflächenelement (Fachwerk) anlegen .....	19
4 Assistent zur Flächenberechnung .....	20
5 Verwendete Bauteile / Bauteil-Katalog .....	20
6 Vorschlagswerte aus Tabellen .....	21
7 Ersatz-Bauteil für Kühllastberechnung .....	21
8 Innenbauteile in der Kühllastberechnung .....	22
<b>Kapitel IX Menüpunkte</b>	<b>23</b>
1 Projekt .....	23
Drucken .....	23
Seite-Einrichten .....	23
Druck-Vorschau .....	25

---

Druck-Export.....	26
<b>2 Bearbeiten .....</b>	<b>26</b>
<b>3 Katalog .....</b>	<b>27</b>
Baustoffe .....	27
Neuen Baustoff in Katalog aufnehmen .....	27
verwendete Baustoffe / Baustoff-Katalog .....	27
<b>4 Fragezeichen? .....</b>	<b>28</b>
Hilfe .....	28
Live Support .....	28
Homepage .....	30
Viewer Installation .....	30
Lizenzmanager .....	30
Netzwerklicenzen .....	32
Info .....	32

## **Kapitel X Fehlermeldungen**

**34**

# 1 Willkommen

## Vielen Dank für den Einsatz von mh-software

Mit den technischen Berechnungsprogrammen von mh-software besitzen Sie sehr leistungsfähige Programme, um die in der täglichen Praxis vorkommenden Berechnungen im Bereich Heizung-Lüftung-Klima-Sanitär effektiv durchführen zu können.

## Über mh-software

Die mh-software GmbH entwickelt und vertreibt bereits seit 1985 technische Berechnungsprogramme und zählt zu den führenden Anbietern in Deutschland. Für weitere Informationen zu mh-software bzw. den Programmen rufen Sie uns bitte an.

mh-software GmbH    Greschbachstr. 29  
D-76229 Karlsruhe

Tel.:                    (0721) 62 52 0 - 0

Fax.:                    (0721) 62 52 0 – 11

Email:                 info@mh-software.de

Web:                    [www.mh-software.de](http://www.mh-software.de)

## Technische Unterstützung

Wenn Sie Fragen zur Bedienung haben, gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Lesen Sie das Handbuch bzw. die Online-Hilfe.
- Senden Sie uns eine Email an [hotline@mh-software.de](mailto:hotline@mh-software.de)
- Für Wartungskunden steht die Hotline unter (0721)-62520-20 zur Verfügung.

## 2 Einleitung

### 2.1 Grundlagen

In mh-Bauteil werden Gebäude-Bauteile erfasst (z.B. Wände, Decken, Fenster), auf deren Daten andere Programm-Module zugreifen können. Es ist zwar generell in allen Programm-Modulen möglich, die Daten der verwendeten Bauteile direkt einzugeben (z.B. U-Werte), jedoch bietet die Verwendung von Referenzen auf mh-Bauteil eine größere Flexibilität. So können z.B. nachträgliche Änderungen einfach zentral durchgeführt werden, ohne dass es erforderlich wird, an allen Stellen die Daten des veränderten Bauteils manuell nach zu führen.

Mit der Bauteilberechnung können Sie u.a.

- Baustoffe und Bauteile in Katalogen verwalten
- Daten für Fenster/Türen verwalten
- U-Werte berechnen
- U-Werte aus Mehrflächen (Fachwerk) berechnen
- Wasserdampf-Diffusion berechnen
- Temperatur-Verlauf und Glaserdiagramm grafisch darstellen

Das Programm-Modul mh-Bauteil wird von mehreren anderen Programm-Modulen, wie z.B.:

- mh-EN12831 (Heizlastberechnung)
- mh-VDI2078 (Kühllastberechnung)
- mh-VDI2067/10 (Simulation des Energiebedarfs von Gebäuden)
- mh-FbCalc (Fußbodenauslegung)

verwendet.



mh-Bauteil kann jedoch auch losgelöst von anderen Programm-Modulen verwendet werden. Die Berechnung der U-Werte erfolgt nach DIN EN ISO 6946.

**siehe auch:**

[Vorgehensweise](#)

### 2.2 Vorgehensweise

Nach dem Aufruf des Programm-Moduls mh-Bauteil erscheint eine Bildschirmmaske, die in 3 Hauptbereiche unterteilt ist. Im linken Bereich werden Fehlermeldungen ausgegeben. Im rechten oberen Bereich wird der Inhalt der Kataloge für die Bauteil-Gruppen

-  Aussenwand
-  Innenwand
-  Fußboden/Decke
-  Dach
-  Fenster/Türen







 Mehrflächen

der verwendeten Bauteile und eines Katalogs angezeigt. Im Katalog der **verwendeten Bauteile** werden die Bauteile gesammelt, die Sie in der Heizlast-/Kühllastberechnung verwendet haben.

**Hinweis:** Zudem besteht die Möglichkeit auf einen Projekt-übergreifenden Katalog zuzugreifen (siehe [Lokale und Globale Kataloge](#)).

Im restlichen Bereich des Bildschirms können die Daten des aktuell gewählten Bauteils eingegeben bzw. angezeigt werden.

Zum Anlegen eines Bauteils gehen Sie wie folgt vor:

1. Überprüfen Sie, ob die Schaltflächen **Aufbau** und **Editieren** gedrückt sind.
2. Wählen Sie links oben den gewünschten Bauteiltyp.
3. Wählen Sie im rechten oberen Bereich über die Reiter verwendete Bauteile oder Katalog die zu bearbeitende Kategorie aus.
4. Geben Sie eine bis zu 4 stellige **Kurzbezeichnung** und eine **Bauteilbezeichnung** an.
5. Wenn Sie das Bauteil nicht aus Wandschichten zusammensetzen wollen, können Sie die Bauteil-**Dicke**, das **Flächengewicht** und den **U-Wert** manuell eingeben.
6. Für die Gruppen Außenwand , Innenwand , Fußboden/Decke  und Dach  können Sie das Bauteil aus einzelnen **Wandschichten** zusammensetzen (siehe [Bauteil aus Wandschichten aufbauen](#)).
7. Für die Gruppe **Fenster/Türen**  geben Sie die erforderlichen Daten ein (siehe [Fenster / Türen anlegen](#)).
8. Für **Mehrflächen**-Elemente  (Fachwerk) definieren Sie die Zusammensetzung der Flächenanteile (siehe [Mehrflächenelement \(Fachwerk\) anlegen](#)).

**siehe auch:**

[Grundlagen](#)

## 2.3 Voraussetzungen, Beschränkungen

### Arbeitsplätze

Für die Verwendung von mh-software benötigen Sie:

- Als Betriebssystem eine aktuelle 64-bit-Version von Microsoft-Windows 10 mit jeweils den neusten Service-Packs.
- Einen Rechner, der den Anforderungen des eingesetzten Betriebssystems entspricht (Hauptspeicher von min. 8 GB empfohlen).
- Eine Festplatte mit 1,5 GB freiem Speicherplatz für eine vollständige Installation, bzw. 500 MB freiem Speicherplatz für die Client-Installation der Netzwerkversion.
- Eine DirectX-fähige Grafikkarte sowie eine Bildschirmauflösung von min. 1280 x 720 Punkten (1920 x 1280 und 2 GB dedizierter Grafikkartenspeicher empfohlen).

- Eine Maus oder alternatives Eingabewerkzeug.
- Eine USB-Schnittstelle für das Schutzmodul am Arbeitsplatz bei einer Einzelplatz-Lizenz.

Im Installations-Paket für die Arbeitsplätze sind die folgenden Microsoft Setups enthalten:

- Microsoft DirectX-Setup 4.9.0.904
- Microsoft .NET Framework 4.7.2 Setup
- Microsoft Visual C++ 2019 Redistributable (x64)
- Microsoft Visual C++ 2019 Redistributable (x86)

### Lizenz-Server der Netzwerkinstallation

Der Zugriff auf die Lizenzen erfolgt über einen Lizenz-Server. Dieses Programm wird als mh-Lizenz-Dienst installiert. Es wird sowohl bei einer vollständigen Einzelplatz-Installation, als auch bei einer Netzwerk-Installation benötigt. Bei einer Netzwerk-Installation erfolgt die Installation des Lizenz-Servers in der Regel am Netzwerkservers.

Der Lizenz-Server (mh-Lizenz-Dienst) ist lauffähig auf 32bit- und 64bit-Betriebssystemen von Servern ab Microsoft-Windows-Server 2012 und auf "normalen" Arbeitsplätzen ab Microsoft-Windows 8.1.

Für die Verwendung des Lizenz-Servers benötigen Sie:

- Eine lokale USB-Schnittstelle für das Schutzmodul am Rechner mit dem mh-LizenzDienst.

Im Installations-Paket für die Lizenzverwaltung sind u.A. die folgenden Microsoft Setups enthalten:

- Microsoft .NET Framework 4.7.2 Setup
- Microsoft Visual C++ 2019 Redistributable (x86)

Hinweis: Bei der Arbeitsplatz und bei der Lizenz-Server Installation wird überprüft, ob die erforderlichen Microsoft-Komponenten bereits vorhanden sind und diese bei Bedarf installiert. Um das Installationspaket ausführen zu können, muss Windows-Installer 4.5 auf Ihrem System vorhanden sein.

## 3 Allgemeine Hinweise

### 3.1 Prüfen der Berechnungsergebnisse

Berechnungen werden mit den vom Anwender eingetragenen Daten durchgeführt. Nicht immer sind Plausibilitätsprüfungen möglich. Manche Werte sind für einen Planer Extremwerte, für den Anderen der Normalfall.

Eingabefehler, sowie falsch interpretierte Parameter sind auch bei gewissenhafter Bearbeitung leider nicht auszuschließen. Vertrauen Sie deshalb nicht blind den ermittelten Ergebnissen.

**Wichtig:** Überprüfen Sie alle Berechnungsergebnisse vor einer kommerziellen Nutzung, eigenverantwortlich auf Richtigkeit! Die auf dem Bildschirm oder dem Ausdruck ausgegebenen Eingabedaten und Berechnungsergebnisse bieten dem Fachmann die Möglichkeit, mit einer überschlägigen Vergleichsrechnung die Ergebnisse zu kontrollieren.

### 3.2 Darstellung von Ausgabefeldern

Alle editierbaren Felder werden durch einen weißen Hintergrund, einer schwarzen Schrift und einem Rahmen gekennzeichnet. Ausgabefelder sind nicht editierbar und werden grau dargestellt. (Die angegebenen Farben gelten für die Standard-Einstellung von Windows und können bei anderer Einstellung hiervon abweichen).

In Ausgabefeldern werden Berechnungsergebnisse, oder auch Werte aus einer verknüpften Tabelle ausgegeben. Das Programm schaltet, falls erforderlich, Felder automatisch von Eingabe- in Ausgabefelder um und umgekehrt. Dadurch erkennen Sie sofort, wo Eingaben erforderlich und sinnvoll sind.

### 3.3 Der Doppelklick Maus-Cursor

Um die Bedienung zu erleichtern, wird neben den in Windows üblichen Maus-Cursoren ein weiterer Cursor verwendet. Beim Bewegen der Maus über die Eingabefelder erkennen Sie auf diese Art die Besonderheit einzelner Felder.



Nimmt der Maus-Cursor in einem Feld diese Form an, kann über ein Doppelklick mit der linken Maustaste eine Maske (in der Regel ein Katalog) aufgerufen werden, von dem ein Wert in das aktuelle Feld übernommen wird. Alternativ zum Doppelklick kann auch die Funktionstaste **F2** gedrückt werden.

### 3.4 Die rechte Maustaste

Mit der rechten Maustaste kann ein Kontext-Menü aufgerufen werden, über das häufig benötigte Befehle aufgerufen werden, wie z.B. Befehle für die Zwischenablage.

**siehe auch:**

[Wissenswertes über Tabellen](#)



## 3.5 Hilfe

Bei der Entwicklung des Programms wurde besonderen Wert auf eine intuitive Bedienung gelegt, so dass auch ungeübte Anwender schnell produktiv arbeiten können. Sollten Fragen zur Bedienung auftauchen, steht eine umfangreiche kontextsensitive Hilfe zur Verfügung. Um den Rahmen dieser Anleitung nicht zu sprengen, werden jedoch keine Grundlagen zur Bedienung von Windows vermittelt. Der Buchhandel bietet hierzu eine große Zahl von Publikationen.

Zum Aufruf der Hilfe betätigen Sie **F1** oder die Schaltfläche "Hilfe", sofern Sie in der aktuellen Maske angeboten wird. Sie erhalten dann Hinweise zur Bedienung der momentan bearbeiteten Maske. Wenn Sie zu einem speziellen Thema Hilfe benötigen, rufen Sie einfach mit F1 die Hilfe-Maske auf und betätigen dann die Schaltfläche "Inhalt". Durch die Auswahl des gewünschten Themas, können Sie gezielt Bedienungshinweise anfordern.

Jedes Modul besitzt eine eigene Hilfe. Wenn Sie z.B. Hilfe zur Projektverwaltung anfordern wollen, müssen Sie vorher das Dokument der Projektverwaltung aktivieren, indem Sie es anklicken oder über das Menü aufrufen.

Durch zahlreiche Querverweise, können Sie in der Hilfe schnell die Antworten auf Ihre speziellen Fragen auffinden.

## 3.6 Wissenswertes über Tabellen

In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt:

### Markieren von Zeilen in einer Tabelle

Zum Markieren von Zeilen stehen Ihnen zwei Möglichkeiten zur Verfügung:

#### Mit der Tastatur

1. Setzen Sie den Cursor in eine zu markierende Zeile.
2. Drücken Sie die Umschalttaste + die Cursortasten, um den Cursor nach oben oder unten zu bewegen. Die gewählten Zeilen werden dadurch markiert.


#### Mit der Maus

1. Klicken Sie in die Tabelle, in der Sie einen Bereich markieren wollen.
2. Klicken Sie anschließend in den linken Tabellenbereich. Lassen Sie die linke Maustaste gedrückt.
3. Ziehen Sie die Maus nach oben oder unten, um einen ganzen Bereich zu markieren.



Anschließend können Sie über das Menü **Bearbeiten** weitere Aktionen auswählen, die mit diesem markierten Bereich durchgeführt werden sollen.

**Hinweis:** Um den kompletten Inhalt einer Tabelle zu markieren, können Sie auch in das linke obere Feld der Tabelle (neben der Überschrift) klicken.

### Löschen von Zeilen in einer Tabelle

1. Markieren Sie die zu löschenden Zeilen.
2. Drücken Sie die Löschen Taste, oder wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten > Löschen**, oder klicken Sie mit der Maus in der Symbolleiste auf das Ausschneiden-Symbol .

### Kopieren von Zeilen in einer Tabelle mit Zeilennummern



1. Markieren Sie die zu kopierenden Zeilen.
2. Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten > Kopieren**, oder klicken Sie mit der Maus in der Symbolleiste auf das Kopieren-Symbol . Dadurch wird der Bereich in die Zwischenablage kopiert.
3. Setzen Sie den Cursor auf die Zeile in der Tabelle, in der Sie den Inhalt der Zwischenablage hinein kopieren wollen.
4. Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten > Einfügen**, oder klicken Sie mit der Maus in der Symbolleiste auf das Einfügen-Symbol .

### Kopieren von Zeilen in einer Tabelle ohne Zeilennummern

In einer Tabelle ohne Zeilennummern ist es standardmäßig nicht möglich, gleichzeitig mehrere Zeilen zu kopieren.

In einer numerischen Tabelle ist der Schlüssel der Datensätze die Zeilennummer, die vom Programm beim Kopieren als Schlüssel verwendet wird. Tabellen ohne Zeilennummern besitzen einen vom Anwender angegebenen Schlüssel, z.B. eine Kurzbezeichnung. Das Programm kann beim Kopieren nicht selbständig den Schlüssel bestimmen. Daher muß der Anwender den Schlüssel, i.d.R. eine neue Kurzbezeichnung, angeben. Falls doch mehrere Zeilen markiert sein sollten, werden diese ignoriert.



In einzelnen wenigen Tabellen ist es trotzdem möglich, mehrere Zeilen zu kopieren. In diesen Fällen erscheint dann nach dem Aufruf des Menüs **Bearbeiten > Einfügen** eine Maske, in der die Zielschlüssel angegeben werden müssen.

1. Markieren Sie die zu kopierenden Zeilen.
2. Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten > Kopieren**, oder klicken Sie mit der Maus in der Symbolleiste auf das Kopieren-Symbol .
3. Dadurch wird der Bereich in die Zwischenablage kopiert. Setzen Sie den Cursor auf die Zeile in der Tabelle, in der Sie den Inhalt der Zwischenablage hinein kopieren wollen.
4. Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten > Einfügen**, oder klicken Sie mit der Maus in der Symbolleiste auf das Einfügen-Symbol .
5. Geben Sie den neuen Schlüssel ein und betätigen die Schaltfläche "**Kopieren**". Falls Sie Daten zwischen verschiedenen Tabellen kopieren möchten und der

Schlüssel beibehalten werden soll, betätigen Sie die Schaltfläche "**Alle kopieren**".

## Kopieren von Zeilen zwischen verschiedenen Dokumenten

Sie können tabellarische Daten eines Dokumentes in ein anderes gleichartiges Dokument kopieren.

1. Öffnen Sie über die Projektverwaltung das Quell-Dokument, aus dem Sie die Daten kopieren und das Ziel-Dokument, in das Sie die Daten kopieren wollen.
2. Markieren Sie die zu kopierenden Zeile im Quell-Dokument.
3. Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten > Kopieren**, oder klicken Sie mit der Maus in der Symbolleiste auf das Kopieren-Symbol .
4. Dadurch wird der Bereich in die Zwischenablage kopiert.
5. Wechseln Sie in das Fenster des Ziel-Dokumentes, indem Sie mit der Maus darauf klicken, oder indem Sie es über das Menü Fenster aktivieren.
6. Setzen Sie den Cursor in die Tabelle, in die Sie die Zeilen kopieren wollen.
7. Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten > Einfügen**, oder klicken Sie mit der Maus in der Symbolleiste auf das Einfügen-Symbol .
8. Wiederholen Sie den Vorgang oder schließen Sie das Quell-Dokument, wenn Sie es für Ihre Arbeit nicht mehr benötigen.

## Zwischenablage

Mit Hilfe der Zwischenablage ist es einfach möglich, die Daten einer Tabelle zu kopieren. Dazu markieren Sie die zu kopierenden Zeilen.



Anschließend können Sie über das Menü **Bearbeiten Kopieren** eine Kopie der markierten Zeilen in die Zwischenablage legen.



Den Inhalt der Zwischenablage können Sie dann in eine andere Tabelle über das Menü **Bearbeiten Einfügen** einfügen.



Falls Sie den markierten Bereich einer Tabelle in die Zwischenablage kopieren, aber in der Tabelle gleichzeitig löschen wollen, rufen Sie über das Menü **Bearbeiten Ausschneiden**.

Nach dem Einfügen der Zwischenablage in eine Tabelle wird die Zwischenablage nicht gelöscht, bis Sie neue Werte in die Zwischenablage kopieren. Dadurch können Sie den Inhalt der Zwischenablage mehrfach einfügen. Das Kopieren von Zeilen einer Tabelle in eine andere Tabelle ist nur dann möglich, wenn sowohl die Quell- als auch die Ziel-Tabellen einen identischen Aufbau besitzen. Es ist also nicht erlaubt und auch nicht sinnvoll, z.B. einzelne Zeilen einer Energiepreis-Tabelle in eine Preissteigerung-Tabelle zu kopieren. Ein solcher Kopier-Versuch wird vom Programm ignoriert.

## 4 Menüleiste

Über die Menüleiste können Sie folgende Menübefehle aufrufen:

### Projekt

#### **Drucken...**

Ruft die Drucker-Maske auf, um den Umfang des Ausdruckes festzulegen, den Ausdruck oder die Druck-Vorschau zu starten oder die Seiten einzurichten.

(Siehe auch [Drucken](#))

#### **Beenden**

Beenden der Arbeit in der aktuellen Anlage. Das Dokument und alle zugehörigen Fenster werden geschlossen.

### Bearbeiten

#### **Ausschneiden**

Markierter Bereich wird gelöscht und in die Zwischenablage gelegt.

#### **Kopieren**

Markierter Bereich wird in die Zwischenablage gelegt.

#### **Einfügen**

Die Werte aus der Zwischenablage werden an der aktuellen Cursor-Position in die Tabelle eingefügt.

#### **Löschen**

Markierter Bereich wird gelöscht.

#### **Zeile einfügen**

An der aktuellen Position in der Tabelle wird eine Zeile eingefügt.

### Katalog

#### **Baustoffe**

Katalog von Baustoffen (siehe auch [Baustoffe](#) )

### Fenster

In andere geöffnete Dokumente / Anlagen wechseln.

### Fragezeichen?

#### [Hilfe](#)



[Live Support](#)

[www.mh-software.de](http://www.mh-software.de)

[Viewer Installation](#)

[Lizenzmanager](#)

[Netzwerklicenzen](#)

[Info](#)

## 5 Symbolleiste

Unterhalb des Menüs erscheint eine Symbolleiste, über die häufig benötigte Befehle, durch einfaches Anklicken mit der Maus, ausgeführt werden können. Sind die Aktionen nicht verfügbar, werden die Symbole ohne scharfe Konturen (in Grautönen) dargestellt.



Drucker-Maske aufrufen



Markierte Datensätze ausschneiden und in Zwischenablage kopieren



Markierte Datensätze in Zwischenablage kopieren



Datensatz aus Zwischenablage in aktuelle Tabellenposition einfügen

## 6 Quick-Klick

Auf der rechten Seite der Navigationsleiste werden Symbole angezeigt, über die einfach andere Berechnungsmodule aufgerufen werden können. In der U-Wert-Berechnung sind dies die Programme

 **Heizlastberechnung**

 **RaumGEO**


 **Fußbodenauslegung**

 **Heizkörperauslegung**

 **Kühllastberechnung**

## 7 Tastaturkürzel

Um die Programmbedienung mit der Tastatur zu beschleunigen, können einige Befehle mit Tastaturkürzel aufgerufen werden.

<b>F1</b>	Aufruf des kontextabhängigen Hilfesystems
<b>F2</b>	Wert für aktuelles Feld aus verbundener Maske holen. Ist das  - Symbol am Maus-Cursor aktiv, können die Werte für das aktuelle Feld mit F2 oder Doppelklick aus einer verbundener Maske geholt werden. (Siehe auch <a href="#">Der Doppelklick Maus-Cursor</a> )
<b>ESC</b>	Je nach Kontext: - Befehl abbrechen / beenden, - Eingabe verwerfen oder - Maske schließen.




Die folgenden Befehle wirken auf die Zwischenablage:

<b>Strg+X</b>	Werte ausschneiden.
<b>Strg+C</b>	Werte in Zwischenablage kopieren.
<b>Strg+V</b>	Werte aus Zwischenablage in aktuelle Position einfügen.

## 8 Masken

Der Bildschirm ist in 3 Hauptbereiche unterteilt.

Im linken Bereich werden Fehlermeldungen ausgegeben. Im rechten oberen Bereich wird der Inhalt der Kataloge für die Gruppen

-  Aussenwand
-  Innenwand
-  Fußboden/Decke
-  Dach
-  Fenster/Türen
-  Mehrflächen

angezeigt. Die Bauteile werden in zwei Kategorien unterteilt:

- verwendete Bauteile
- Katalog

Im Katalog der verwendeten Bauteile werden die Bauteile gesammelt, die Sie in der Heizlast-/Kühllastberechnung verwendet haben.

**Hinweis:** Zudem besteht die Möglichkeit auf einen Projekt-übergreifenden Katalog zuzugreifen (siehe [Lokale und Globale Kataloge](#)).

### Texturen

In RaumGEO können in der Volumendarstellung Texturen ausgegeben werden, um einen realistischeren Eindruck vom Gebäude zu erhalten. Jedem in der Bauteilberechnung erstellten Bauteil (mit Ausnahme von Fenstern) kann eine individuelle Textur zugewiesen werden. Hierzu klicken Sie auf die Schaltfläche "**Texturen...**" und wählen aus der Texturen-Maske die gewünschte Textur aus. Über die Schaltfläche "**Standard**" wird wieder die Standard-Textur eingestellt. Nachdem in der Bauteilberechnung Texturen zugeordnet wurden, muss in RaumGEO eine Berechnung durchgeführt werden, damit die neu zugewiesenen Texturen dargestellt werden.

**Tipp:** Texturen eignen sich hervorragend, um die in RaumGEO den Wänden zugewiesenen Bauteile optisch identifizieren und damit einfach kontrollieren zu können. Falsch zugeordnete Bauteile werden somit schnell erkannt.

#### **siehe auch:**

- [Bauteil aus Wandschichten aufbauen](#)
- [Fenster / Türen anlegen](#)
- [Mehrflächenelement \(Fachwerk\) anlegen](#)
- [Assistent zur Flächenberechnung](#)
- [Ersatz-Bauteil für Kühllastberechnung](#)
- [Innenbauteile in der Kühllastberechnung](#)



## 8.1 Bauteil aus Wandschichten aufbauen

Zum Anlegen eines aus Wandschichten bestehenden Bauteils gehen Sie wie folgt vor:

1. Überprüfen Sie, ob die Schaltflächen "**Aufbau**" und "**Editieren**" gedrückt sind.
2. Wählen Sie links oben den gewünschten Bauteiltyp (Außenwand 🏠, Innenwand 🏠, Fußboden/Decke 🏠 oder Dach 🏠).
3. Wählen Sie im rechten oberen Bereich über die Reiter **verwendete Bauteile** oder **Katalog** die zu bearbeitende Kategorie aus.
4. Geben Sie eine bis zu 4 stellige **Kurzbezeichnung** und eine **Bauteilbezeichnung** an.
5. Wenn Sie das Bauteil nicht aus Wandschichten zusammensetzen wollen, können Sie die Bauteil-**Dicke**, das **Flächengewicht** und den **U-Wert** manuell eingeben. Für die Kühllastberechnung können zusätzlich der Absorptionskoeffizient **a** und der Emissionskoeffizient eingetragener werden. Diese Angaben stehen nur für Außenwände und Dächer zur Verfügung.
6. Geben Sie jetzt den Wandschichten-Aufbau von innen nach außen ein. Hierzu rufen Sie mit einem Doppelklick oder F2 in der Spalte **Wandschichten-Aufbau** den Baustoffkatalog (siehe [Baustoffe](#)). Mit einem weiteren Doppelklick wird der gewünschte Baustoff in die Wandschichten-Tabelle zusammen mit dem **Lambda-Wert** (Wärmeleitfähigkeit) übernommen.
7. Wiederholen Sie den Vorgang ab Punkt 5, um weitere Wandschichten zu definieren.
8. Tragen Sie als nächstes die **Schichtdicke** jeder Schicht ein. Der Temperaturverlauf und Verlauf des Wasserdampfdruckes  $p_s$  und Teildruckes  $p$  wird automatisch berechnet. Der berechnete U-Wert wird in der Tabelle oben in der Spalte **U-Wert** angezeigt.
9. Geben Sie jetzt noch auf der linken Seite im Reiter **R-Wert** die Werte für den Wärmeübergang ein. Durch die Wahl der **Wärmestrom**-Richtung erhalten Sie Vorschlagswerte. Mit einem Doppelklick in die Felder **R-Innen** bzw. **R-Außen** können Sie die Werte auch aus einer Tabelle übernehmen. Im Feld  $R_T$  wird der Gesamt-R-Wert und im Feld **R-Wert** der 'nackte'-R-Wert ohne die Wärmeübergangswiderstände angezeigt.  
  
Für Fußböden und Decken kann für die **Wärmestrom**-Richtung **Auto** gewählt werden. In diesem Fall werden in der Heizlastberechnung die R-Werte in Abhängigkeit von der Wärmestrom-Richtung automatisch gewählt. Als Kriterium für die Auswahl der Wärmestromrichtung wird die Nachbarraumtemperatur verwendet. Tragen Sie die R-Werte für die Wärmestrom-Richtung **aufwärts** und **abwärts** ein. In der Kühllastberechnung werden die für die Wärmestrom-Richtung **abwärts** hinterlegten R-Werte verwendet.
10. Zum **Modifizieren** des Temperaturverlaufes können Sie unter dem Reiter **Feuchte** die Innen- und Außenlufttemperaturen **t** eintragen.
11. Sofern Sie eine **Wasserdampf-Diffusionsberechnung** durchführen wollen, tragen Sie die Temperaturen und die relativen Luftfeuchten **phi** für Innen und **Außen** sowohl für den Winter- als auch für den Sommerfall ein. Aufgrund der eingetragenen Periodendauer wird für den Winterfall die Tauwassermenge und für den Sommerfall

die Verdunstungswassermenge angezeigt.

**Hinweis:** Die Ausgabe des Temperaturverlaufs und des Glaser-Diagramms erfolgt ausschließlich für den Winterfall.


**siehe auch:**

[Masken](#)

[Innenbauteile in der Kühllastberechnung](#)

## 8.2 Fenster / Türen anlegen

Zum Anlegen eines Fensters oder einer Tür gehen Sie wie folgt vor:

1. Überprüfen Sie, ob die Schaltflächen "**Aufbau**" und "**Editieren**" gedrückt sind.
2. Wählen Sie links oben den gewünschten Bauteiltyp Fenster / Türen .
3. Wählen Sie im rechten oberen Bereich über die Reiter **verwendete Bauteile** oder **Katalog** die zu bearbeitende Kategorie aus.
4. Geben Sie eine bis zu 4 stellige **Kurzbezeichnung** und eine **Bauteilbezeichnung** an. Für die Kühllastberechnung tragen Sie den Emissionskoeffizienten des Fensters ein.
5. Tragen Sie unter Allgemeine Daten die Abmessungen **Breite** und **Höhe** ein, falls diese bei der Datenübergabe im referenzierenden Programm-Modul vorgegeben sein sollen. Geben Sie außerdem den U-Wert des Bauteil an.

Die folgenden Daten werden nur für die **Kühllastberechnung** benötigt:

6. Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Vorschlagswerte**", um aus einem Katalog die Anhaltswerte für die Verglasung und den Sonnenschutz auszuwählen. Wählen Sie hierzu im oberen Bereich der Maske "Vorschlagswerte Fenster" die Art der Verglasung und anschließend im unteren Bereich den verwendeten Sonnenschutz aus. Mit einem Doppelklick oder über die Schaltfläche "Übernehmen" werden die Daten übertragen.
7. Wählen Sie die Option "**Manuelle Dateneingabe**", sofern Sie die Werte manuell modifizieren wollen.

### Verglasung

<b>Rahmen-Anteil</b>	Rahmen-Anteil des Fensters in %
<b>g-Wert</b>	Gesamtenergiedurchlassgrad
<b>T<sub>L</sub></b>	Lichttransmissionsgrad
<b>a<sub>kon</sub></b>	Konvektivanteil des Gesamtenergiedurchlassgrades
<b>Anz. Scheiben</b>	Anzahl der Scheiben

### Verglasung + Sonnenschutz

<b>Lage</b>	Lage des Sonnenschutzes (Kein, Außen, Zwischen, Innen)
<b><math>g_{\text{tot, dir}}</math></b>	Gesamtenergiedurchlassgrad für direkte Einstrahlung
<b><math>T_{L \text{ tot, dir}}</math></b>	Lichttransmissionsgrad für direkte Einstrahlung
<b><math>a_{\text{kon, tot}}</math></b>	Konvektivanteil des Gesamtenergiedurchlassgrades
<b><math>g_{\text{tot, diff}}</math></b>	Gesamtenergiedurchlassgrad für diffuse Einstrahlung
<b><math>T_{L \text{ tot, diff}}</math></b>	Lichttransmissionsgrad für diffuse Einstrahlung


**siehe auch:**

[Masken](#)

[Vorschlagswerte aus Tabellen](#)

### 8.3 Mehrflächenelement (Fachwerk) anlegen

Mehrflächenelemente werden aus mehreren Flächen bereits definierter Wandbauteile zusammengesetzt, wie z.B. Fachwerk. Zum Anlegen eines Mehrflächenelements gehen Sie wie folgt vor:

1. Überprüfen Sie, ob die Schaltflächen "**Aufbau**" und "**Editieren**" gedrückt sind.
2. Wählen Sie links oben den gewünschten Bauteiltyp Mehrflächenelement .
3. Wählen Sie im rechten oberen Bereich über die Reiter **verwendete Bauteile** oder **Katalog** die zu bearbeitende Kategorie aus.
4. Geben Sie eine bis zu 4 stellige **Kurzbezeichnung** und eine **Bauteilbezeichnung** an.
5. Wählen Sie in der Tabelle **Bauteile des Mehrflächenelements** mit Doppelklick oder F2 in der Spalte **Kurzbezeichnung** eine bereits definierte Wand aus.
6. Tragen Sie die **Länge** und **Breite** oder die **Fläche** oder den prozentualen **Anteil** des Bauteils bezogen auf die Gesamtfläche des Mehrflächenelementes ein. Falls Sie prozentuale Anteile angeben, sollten Sie darauf achten, dass die Summe sämtlicher Anteile 100% ergeben muss. Der U-Wert wird aufgrund der Flächenanteile aus den U-Werten der enthaltenen Bauteile berechnet.
7. Wiederholen Sie den Vorgang ab Punkt 5, um weitere Bauteile zum Mehrflächenelement hinzuzufügen.
8. Geben Sie jetzt noch auf der linken Seite im Reiter **U-Wert** die Werte für den Wärmeübergang ein. Durch die Wahl der **Wärmestromrichtung** erhalten Sie Vorschlagswerte. Mit einem Doppelklick in die Felder **R-Innen** bzw. **R-Außen** können Sie die Werte auch aus einer Tabelle übernehmen. Im Feld **R<sub>T</sub>** wird der Gesamt-R-Wert und im Feld **R-Wert** der 'nackte'-R-Wert ohne die Wärmeübergangswiderstände angezeigt. Zudem werden für Kontrollrechnungen die Werte **oberes R** und **unteres R** ausgewiesen (siehe DIN EN ISO 6946, Kapitel 6.2). Der R-Wert entspricht dem arithmetischen Mittel aus unterem und oberem R-Wert.

**siehe auch:**

[Masken](#)

## 8.4 Assistent zur Flächenberechnung

**Hinweis:** Zur Volumenberechnung steht ein gleichartiger Assistent zur Verfügung, für den diese Beschreibung analog anzuwenden ist.

Die Berechnung von Flächen wird durch einen Assistenten vereinfacht. In Feldern, in denen eine Fläche eingetragen wird, kann der Assistent mit einem Doppelklick aufgerufen werden. Die dort berechnete Fläche wird anschließend in das Eingabefeld übernommen. Die Eintragungen im Assistenten stehen auch bei einem späteren Aufruf wieder zur Verfügung, sodass zu einem späteren Zeitpunkt die Berechnung der Fläche nachvollzogen werden kann.

1. Auf der linken Seite stehen in einem Katalog mehrere Grundflächen zur Verfügung. Ziehen Sie die gewünschte Fläche in den Bereich Teilflächen. Sie können weitere Flächen aus dem Katalog übernehmen. Alle im Bereich Teilflächen enthaltenen Flächen werden addiert. In den Bereich Abzugsflächen aufgenommene Flächen werden abgezogen. Zum Entfernen von Flächen klicken Sie auf das Minus-Zeichen im oberen rechten Eck des jeweiligen Bereichs.
2. Tragen Sie die Abmessungen der aktiven Fläche im Bereich Bemaßungsvariablen ein.
3. Im Feld Gesamtfläche wird das Ergebnis angezeigt.
4. Mit "Übernehmen" wird das Ergebnis übernommen.

### Eigene Formeln eintragen

1. Wählen Sie hierzu aus dem Katalog das **Fragezeichen ?** aus. Geben Sie im Bereich **Bemaßungsvariablen** die **Namen** und den **Wert** der verwendeten Variablen an. Bei Bedarf können Sie für die Variablen eine zusätzliche **Beschreibung** eintragen.
2. Tragen Sie jetzt in der Zeile **Teilflächenformel** die zu berechnende Formel ein. Es stehen die Grundrechenarten **+**, **-**, **\***, **/** sowie **sin**, **cos**, **tan**, **arcsin**, **arccos**, **arctan**, **log**, **ln** und die Konstante **PI** zur Verfügung. Klammern **( )** können ebenfalls verwendet werden.

Mit "Übernehmen" wird das Ergebnis übernommen.

## 8.5 Verwendete Bauteile / Bauteil-Katalog

Der Bauteil-Katalog enthält eine Sammlung vordefinierter Bauteile, aus denen Sie Bauteile für die Heiz- oder Kühllastberechnung übernehmen können. Wenn Sie ein Bauteil aus dem Bauteil-Katalog verwenden, wird dieses automatisch in den Katalog der **verwendeten Bauteile** kopiert. So wird bei der Bearbeitung eines Projektes der Zugriff erleichtert, da Sie nur die tatsächlich benötigten bzw. verwendeten Bauteile angezeigt bekommen.

**Hinweis:** Die Berechnungen erfolgen grundsätzlich mit dem Katalog der "verwendeten Bauteile".

**siehe auch:**

## [Masken](#)

### 8.6 Vorschlagswerte aus Tabellen

In verschiedenen Felder können Sie Vorschlagswerte aus Tabellen abrufen, wie z.B.:

- Wärmeübergangswiderstände
- Rahmenanteile von Fenstern

Dies ist in den Feldern der Fall, in denen der Doppelklick Maus-Cursor  erscheint.

Gehen Sie wie folgt vor, um in diesen Feldern einen Wert zu übernehmen:

1. Mit einem Doppelklick oder F2 öffnen Sie die Vorschlagswerte-Tabelle.
2. Setzen Sie den Cursor auf den gewünschten Wert
3. Der Wert wird mit einem Doppelklick oder durch die Schaltfläche "Übernehmen" übernommen.

**siehe auch:**

[Masken](#)

### 8.7 Ersatz-Bauteil für Kühllastberechnung

Für die Kühllastberechnung ist der exakte Schichtaufbau eines Bauteils von wesentlicher Bedeutung. Insbesondere bei Deckenbauteilen sollten im Falle von abgehängten Decken die Luftschichten mit definiert werden. In der Heizlastberechnung werden in der Regel die Decken ohne den abgehängten Bereich definiert. Ersatz-Bauteile werden insbesondere für





- abgehängte Decken
- Kühldecken

verwendet. Der Schichtaufbau für Decken unterscheidet sich im Bereich von Kühldecken durch das Kühldecken-Element von der restlichen Decke. Daher ist zwischen einem Bauteil ohne Kühlfläche und einem Bauteil mit Kühlfläche zu unterscheiden. Zudem ist der Wärmeübergangswiderstand **R Innen** im Bereich der Kühldecke anzupassen! Laut VDI 2078 ist normalerweise mit 0,1 m<sup>2</sup>K/W zu rechnen.

Damit für eine Kühllastberechnung die Daten einer bereits durchgeführten Heizlastberechnung verwendet werden können, gibt es die Möglichkeit Ersatz-Bauteile zu definieren. Sofern Ersatz-Bauteile angegeben sind, werden diese für die Kühllastberechnung anstelle des Original-Bauteils verwendet. Das Original-Bauteil bleibt also unverändert.

Im unteren Bereich der Maske können über den Reiter **Kühlfläche** Ersatz-Bauteile für die Kühllastberechnung angegeben werden.

Gehen Sie wie folgt vor:

1. Überprüfen Sie, ob die Schaltflächen **Aufbau** und **Editieren** gedrückt sind.
2. Wählen Sie links oben den gewünschten Bauteiltyp (Außenwand , Innenwand , Fußboden/Decke  oder Dach ).

3. Wählen Sie im rechten oberen Bereich über die Reiter **verwendete Bauteile** oder **Katalog** die zu bearbeitende Kategorie aus und klicken auf das Bauteil, für das sie Ersatz-Bauteile angeben wollen.
4. Klicken Sie im unteren Bereich auf den Reiter **Kühlfläche**.
5. Wählen Sie per Doppelklick die Bauteil-Kurzbezeichnungen für das Ersatz-Bauteil. Sofern das Bauteil eine Kühlfläche enthält, müssen Sie auch für dieses Bauteil ein Ersatz-Bauteil angeben, das sie zuvor im Katalog definiert haben.

**Wichtig:** Im Bauteil, das die Kühlfläche enthält, ist der Wärmeübergangswiderstand **R Innen** anzupassen. Dieser Wert beträgt in der Regel  $0,1 \text{ m}^2\text{K/W}$ . Bei der Übernahme der Werte **R Innen** und **R Aussen** aus der Vorschlagswerte-Maske, die per Doppelklick aufgerufen wird, können Sie die Option Kühlfläche auf Innenseite setzen. Dann wird der Wert **R Innen** automatisch auf  $0,1 \text{ m}^2\text{K/W}$  gesetzt.

siehe auch:

[Masken](#)

[Innenbauteile in der Kühllastberechnung](#)

## 8.8 Innenbauteile in der Kühllastberechnung

Für die Heizlastberechnung ist die Richtung des Schichtaufbaus nicht relevant, jedoch für die Kühllastberechnung. Bei Außenwänden und Dächern ist der Richtung des Schichtaufbaus (von innen nach außen) eindeutig definiert. Innenbauteile und Fußböden/Decken besitzen jedoch zwei Nachbarräume, wodurch sich die Reihenfolge der Bauteile-Schichten je nach Blickrichtung ändert.

### Fußboden/Decke

Damit der Schichtaufbau für Fußboden- und Decken-Bauteile eindeutig ist, wird folgende Definition verwendet: Bauteil, das sowohl als Fußboden und Decke verwendet wird, erhält den Schichtaufbau des Fußbodens. Wird das Bauteil als Decke verwendet wird der Schichtaufbau vom Programm intern umgedreht.

### Innenwände

Für Innenwände ist keine eindeutige Blickrichtung definiert, sofern die Bauteile eines Raumes mit RaumGEO generiert wurden. Daher können in diesem Fall in der Kühllastberechnung sinnvollerweise nur symmetrische Innenwände verwendet werden, was in der Praxis fast immer der Fall ist. Sollten jedoch in Ausnahmefällen eine exakte Berechnung eines Raumes erforderlich sein, müssen die Bauteile dieses Raumes in der Kühllastberechnung manuell erfasst und in der Bauteilberechnung je nach Blickrichtung der korrekte Schichtaufbau eingetragen werden. Sollte der Nachbarraum ebenfalls berechnet werden, so ist die Innenwand in der Bauteilberechnung ein zweites Mal zu erfassen, mit umgekehrter Schichtreihenfolge.

## 9 Menüpunkte

### 9.1 Projekt

#### Drucken...


Ruft die Drucker-Maske auf, um den Umfang des Ausdruckes festzulegen, den Ausdruck oder die Druck-Vorschau zu starten, oder um die Seiten einzurichten.

#### Beenden

Beenden der Arbeit in der aktuellen Anlage. Das Dokument und alle zugehörigen Fenster werden geschlossen.

#### 9.1.1 Drucken

Über die Drucker-Maske legen Sie den Umfang des Ausdruckes fest. Zudem können Sie in einer Druck-Vorschau die Ausgabe direkt auf dem Bildschirm ansehen.

1. Rufen Sie die Drucken-Maske über das Menü **Projekt > Drucken** auf, oder klicken Sie auf das Symbol  in der Symbolleiste.
2. Selektieren Sie alle zu druckenden Bereiche.
3. Rufen Sie gegebenenfalls über die Schaltfläche "**Einrichten...**" die "**Seite einrichten**"-Maske auf (siehe auch [Seite einrichten](#)).
4. Betrachten Sie den Ausdruck über die Schaltfläche "**Vorschau...**". (siehe auch [Druck-Vorschau](#))
5. Starten Sie den Ausdruck über die Schaltfläche "**Drucken**".
6. Verlassen Sie die Drucker-Maske mit der Schaltfläche "**Schließen**".

#### Druck-Export

Ein Ausdruck kann als PDF-Datei oder als TXT-Datei zur Weiterverarbeitung in Textverarbeitungsprogrammen oder zum Import in Excel ausgegeben werden (siehe auch [Druck-Export](#)).

Empfehlung: Deaktivieren Sie vor dem Export als TXT-Datei die Ausgabe des Kopf- und Fußbereichs über die Schaltfläche "Einrichten...".

#### Schließen

Beenden der Arbeit in der aktuellen Anlage. Das Dokument und alle zugehörigen Fenster werden geschlossen.

#### 9.1.1.1 Seite-Einrichten

Sie können hier folgendes festlegen:

- Die Ausgabe eines Kopfes auf jeder zu druckenden Seite

- Den Text des zu druckenden Kopfes
- Die Ausgabe eines Logos. Sie können Ihr Firmenlogo hinterlegen
- Die Ausgabe des Druckdatums und der Uhrzeit in der Fußzeile
- Die Seitennummer der ersten auszudruckenden Seite

Die ‚Seite einrichten‘-Maske ist in drei Bereiche unterteilt.

- Allgemein
- Kopfbereich
- Fußbereich

Die vorgenommenen Einstellungen sind spezifisch für jede Anlage in allen Vorgabe-Projekten.

**Hinweis:** Um sich das Einrichten der Seite in jedem Projekt zu ersparen, nehmen Sie zunächst Ihre speziellen Einstellungen für "Seite einrichten" in jeder Anlage eines Vorgabeprojektes vor. Dabei ist es denkbar, dass Sie in jeder Anlage z.B. einen anderen Kopftext oder einen anderen Seitenrand wählen. Die Eintragungen im Vorgabeprojekt wirken sich dann auf Projekte aus, die dieses Vorgabeprojekt als Vorlage verwenden. Auf bestehende Projekte haben die Eintragungen keinen Einfluss. (Siehe "separate Bedienungsanleitung der Projektverwaltung"). Für jede Anlage können die Seiten individuell eingerichtet werden. Wenn Sie dieselben Einstellungen auch in den anderen Anlagen des Projektes verwenden wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche "**Übertragen**".

## Allgemein

Geben Sie den **linken** und **oberen Seitenrand** an.

## Kopfbereich

Wählen Sie, ob ein Kopfbereich ausgegeben werden soll. Das Layout des Kopfbereiches können Sie selbst bestimmen. Zur Wahl stehen

- **Ohne Logo:**  
Nur der im Feld "Kopfzeile" eingetragene Text wird ausgegeben.
- **Mit Logo:**  
Zusätzlich zum Text wird im linken Teil des Kopfbereiches ein quadratisches Logo ausgegeben.

Die Ausgabegröße des Logos beträgt ca. 2 x 2 cm. Ihre Vorlage sollte also möglichst diese Größe, aber unbedingt ein Seitenverhältnis von 1:1 besitzen, um Verzerrungen und Skalierungsverluste zu vermeiden.

- **Kompletter Kopf als Grafik:**  
Der komplette Kopf wird durch eine Grafikdatei ersetzt.

Die Ausgabegröße des kompletten Kopfes beträgt ca. 2 x 20 cm. Ihre Vorlage sollte also möglichst diese Größe, aber unbedingt ein Seitenverhältnis vom 1:10 besitzen,



um Verzerrungen und Skalierungsverluste zu vermeiden.

Ein Logo oder ‚Kompletter Kopf als Grafik‘ kann über die Schaltfläche „...“ als Grafik-Datei (bmp, jpg) geladen werden.

Bei der Ausgabe wird das Logo ggf. skaliert. Achten Sie daher bei der Erstellung des Logos auf das korrekte Seitenverhältnis (1:1 für das quadratische Logo und 1:10 für den kompletten Kopf als Grafik.)

**Hinweis:** Beachten Sie bitte, dass der "Speicherbedarf" jeder Ausdruck-Seite auch von der Datei-Größe des Logos abhängt. Die Druckgeschwindigkeit und auch das Aufbereiten und Anzeigen jeder Seite hängt unmittelbar damit zusammen. Wählen Sie für das Logo also eine, auf das Ausgabegerät angepasste Qualität. (Für den Ausdruck auf einem S/W-Drucker ist ein hochauflösendes Farblogo sicherlich die falsche Vorlage.)

## Fußbereich

Wählen Sie, ob ein Fußbereich ausgegeben werden soll. Im Fußbereich können wahlweise ein **Datum**, eine **Uhrzeit** und eine **Seitennummer** ausgegeben werden. Für das Datum und die Uhrzeit können Sie zudem wählen, ob die aktuellen Werte oder von Ihnen vorgegebene Werte verwendet werden sollen.

Die Nummer der ersten ausgegebenen Seite ist üblicherweise ‚1‘. Sie können jedoch die Seitennummer der ersten gedruckten Seite vorgeben. Dies ist z.B. sinnvoll, wenn Sie einen Teilbereich nochmals neu ausgeben wollen, um ihn im Originalausdruck zu ersetzen.

### 9.1.1.2 Druck-Vorschau

Über die Druck-Vorschau ist es möglich, den Ausdruck auf dem Bildschirm anzusehen, ohne den Ausdruck auf dem Drucker auszugeben.

1. Rufen Sie die Drucker-Maske über das Menü **Projekt > Drucken** auf.
2. Selektieren Sie alle zu druckenden Bereiche.
3. Betätigen Sie die Schaltfläche "**Vorschau...**".
4. Blättern Sie über die Schaltflächen auf die vorherige bzw. nächste Seite. Den Ausdruck können Sie auch vergrößert oder verkleinert ausgeben.

Im linken Teil ist eine Gliederung des Ausdruckes enthalten, über die gezielt auf einzelne Bereiche zugegriffen werden kann. Darüber hinaus kann im Ausdruck über die Symbole in der Symbolleiste vorwärts und rückwärts geblättert werden. Durch die direkte Eingabe einer Seitennummer wird die gewünschte Seite angezeigt. Über die Symbole "Vorwärts" und "Zurück" werden wie bei einem Internet-Browser die zuletzt aufgerufenen Seiten angezeigt.

### 9.1.1.3 Druck-Export

Der Ausdruck kann in verschiedenen Formaten zur Weiterbearbeitung exportiert werden:

- **PDF-Format**  
Die Dateigröße von PDF-Dateien nimmt mit höherer Qualität deutlich zu. Sie können die Qualität von 0-100 selbst bestimmen und damit die Dateigröße beeinflussen.
- **TEXT-Format**  
Zur Weiterverarbeitung in eine Text- oder Tabellenbearbeitungsprogramm

Zum Exportieren des Ausdruckes gehen Sie wie folgt vor:

1. In der Ausdruck-Maske klicken Sie auf die Schaltfläche **Export...**
2. Wählen Sie in der Export-Maske im Bereich **Exportieren nach** das gewünschte Format.
3. Als Dateiname wird der Projektpfad und der Projektname vorgeschlagen. Falls gewünscht überschreiben Sie den Vorschlagswert oder wählen über die Schaltfläche "..." einen anderen.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Exportieren**.

Tipp: Das beste Ergebnis beim Weiterverarbeiten der Exportdaten erzielen Sie mit dem TEXT-Format, da hier die Spalten durch "TAB" getrennt werden. Dieses Format lässt sich z. B. auch in XLS über Datei > Öffnen einlesen. Außerdem sollten Sie vor dem Öffnen der Export-Maske im Druck-Menü über "Seite einrichten" die Ausgabe des Kopf- und Fußbereiches abschalten.

## 9.2 Bearbeiten

### Ausschneiden

Markierter Bereich wird gelöscht und in die Zwischenablage gelegt.

### Kopieren

Markierter Bereich wird in die Zwischenablage gelegt.

### Einfügen

Die Werte aus der Zwischenablage werden an der aktuellen Cursor Position in die Tabelle eingefügt.

### Löschen

Markierter Bereich wird gelöscht.

### Zeile Einfügen

In numerischen Tabellen (Tabellen mit einer fortlaufenden Nummer 'Nr.' in der ersten Spalte) wird mit an der aktuellen Position eine neue leere Zeile eingefügt.

**siehe auch:**

[Wissenswertes über Tabellen](#)

## 9.3 Katalog

### 9.3.1 Baustoffe

Der Baustoff-Katalog wird über das Menü mit dem Befehl **Katalog > Baustoffe** aufgerufen. In der Wandschichten-Maske kann der Katalog auch mit einem Doppelklick oder F2 in der Spalte **Wandschichten** gerufen werden. In diesem Fall kann ein Baustoff in eine Wandschicht übernommen werden.

Im Baustoff-Katalog werden Baustoffe für die verschiedenen Baustoffgruppen angezeigt. Änderungen und Erweiterungen können Sie durchführen, indem Sie die Schaltfläche "**Editieren**" drücken.

**siehe auch:**

[Neuen Baustoff in Katalog aufnehmen](#)

[Lokale und Globale Baustoffe](#)

### 9.3.2 Neuen Baustoff in Katalog aufnehmen

1. Wählen Sie aus dem Menü den Befehl **Kataloge > Baustoffe**. Wenn Sie den neu angelegten Baustoff sofort als Wandschicht verwenden wollen, rufen Sie die Baustoff-Maske mit Doppelklick oder F2 in der Spalte Wandschichten auf. Bei der Rückkehr aus dem Baustoff-Katalog werden die Werte des Baustoffs übernommen.
2. Legen Sie über den Reiter **verwendete Baustoffe** oder **Baustoff-Katalog** fest.
3. Wählen Sie die gewünschte Baustoffgruppe. Bereits vorhandenen Baustoffe werden angezeigt.
4. Drücken Sie die Schaltfläche "**Editieren**".
5. Bewegen Sie den Cursor auf eine leere Zeile. Verwenden Sie hierzu ggf. die Bildlaufleiste.
6. Geben Sie den neuen Baustoffnamen und die **Dichte**, Wärmeleitfähigkeit , **Diffusionswiderstand  $\mu$**  , spezifische Wärmekapazität **c** zugehörigen Werte ein.
7. Wiederholen Sie die Schritte ab Punkt 2, um weitere Baustoffe zu erfassen.
8. Zum Übernehmen eines Baustoffes in die Wandschichten-Maske betätigen Sie die Schaltfläche "**Übernehmen**". Alternativ können Sie einen Baustoff mit einem Doppelklick übernehmen.

**siehe auch:**

[Baustoffe](#)

### 9.3.3 verwendete Baustoffe / Baustoff-Katalog

Der Baustoff-Katalog enthält eine Sammlung vordefinierter Baustoffe, aus denen Sie Baustoffe zur Definition eines Wandaufbaus übernehmen können. Wenn Sie ein Baustoff aus dem Baustoff-Katalog verwenden, wird dieses automatisch in den Katalog der

**verwendeten Baustoffe** kopiert. So wird bei der Bearbeitung eines Projektes der Zugriff erleichtert, da Sie nur die tatsächlich benötigten bzw. verwendeten Baustoffe angezeigt bekommen.

**Hinweis:** Die Berechnungen erfolgen grundsätzlich mit dem Katalog der "verwendeten Baustoffe".

**siehe auch:**

[Baustoffe](#)

## 9.4 Fragezeichen?

In diesem Kapitel werden folgende Themen behandelt:

[Hilfe](#)

[Live Support](#)

[Homepage](#)

[Viewer Installation](#)

[Lizenzmanager](#)

[Netzwerklicenzen](#)

[Info](#)

### 9.4.1 Hilfe

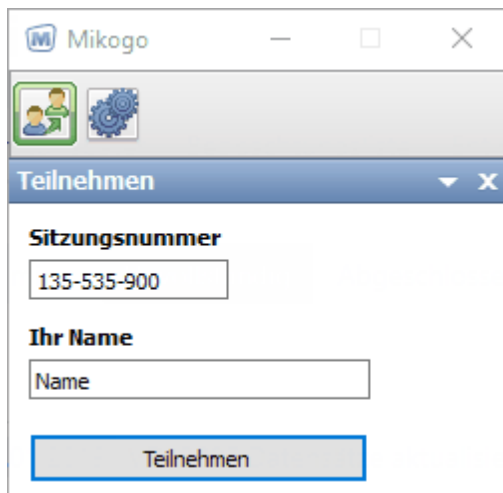
Die Hilfe öffnet ein neues Fenster, indem Sie sämtliche Handbücher der jeweiligen Funktionen und Themen-Bereiche einsehen können. Alternativ können Sie die Hilfe auch über die Taste **F1** aufrufen.

**Hinweis:** Um für einen Befehl oder ein Eingabefeld mehr Informationen zu erhalten, wählen Sie den Befehl aus, bzw. klicken Sie in das Eingabefeld hinein, und betätigen Sie anschließend die Taste **F1** - die entsprechende Stelle wird in der Hilfe direkt aufgerufen.

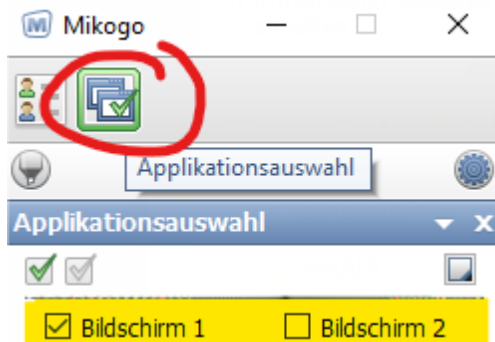
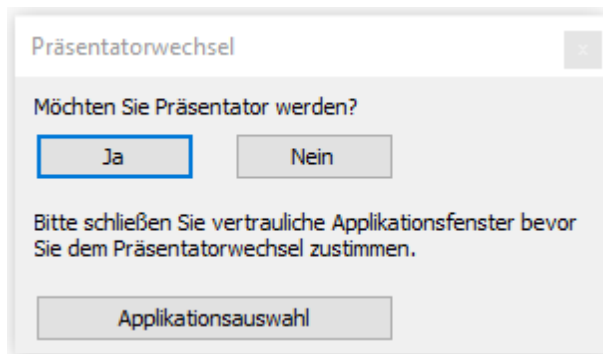
### 9.4.2 Live Support

Über den Live Support öffnet sich der Mikogo-Viewer. Mit diesem Tool können Sie Ihren Bildschirminhalt zu unserem Hotline-Support übertragen.

1. Geben Sie die **Sitzungsnummer** ein, die Ihnen unser Support-Mitarbeiter mitteilen wird.
2. Geben Sie einen **Namen** an und klicken Sie auf **Teilnehmen**.



3. Es öffnet sich der Dialog "Präsentatorwechsel". Über die Schaltfläche "Applikationsauswahl" können Sie entscheiden, welche aktiven Programme sichtbar sind und, sofern Sie mehrere Monitore besitzen, welcher Bildschirm übertragen werden soll.



**Hinweis:** Eine Änderung bei den ausgewählten Applikationen und Bildschirm(en) kann auch nachträglich im Mikogo-Dialog erfolgen

4. Klicken Sie auf **Ja**, um die **Übertragung zu beginnen**. Weitere Instruktionen erhalten Sie von unserem Support-Mitarbeiter.



### 9.4.3 Homepage

Durch Klick auf unseren [Homepage-Link](#) werden Sie direkt auf unsere Internetseite weitergeleitet. Zum Aufrufen der Seite wird Ihr Standard-Browser verwendet.

### 9.4.4 Viewer Installation

Der mh-Viewer ist nicht Bestandteil des mh-software BIM-setups. Er kann jedoch nachträglich über die TGA-tools BIM zusätzlich installiert werden.

Der Menüpunkt "Viewer Installation" führt Sie direkt auf die Download-Seite, von der Sie das aktuelle Setup der TGA-Tools BIM inklusive mh-Viewer BIM herunterladen können.

Laden Sie das Installationspaket TGA-tools BIM & mh-Viewer BIM herunter und speichern es auf Ihrer Festplatte.

Starten Sie das Setup und installieren Sie in dem vorgeschlagen lokalen Installationspfad. Es erfolgt nur die Installation des mh-Viewers BIM zusätzlich zur "Vollversion" mh-software BIM, diese bleibt unverändert erhalten.

Arbeiten Sie üblicherweise mit mh-software BIM in einer Netzwerkumgebung, dann können Sie den mh-Viewer BIM auch mobil verwenden, z.B. wenn Sie sich mit Ihrem Laptop auf der Baustelle befinden.

**Hinweis:** Die "Vollversion" mh-software BIM und der mh-Viewer BIM sollten immer denselben Versions-Stand besitzen.

Nur so ist gewährleistet, dass Projekte, die mit der Vollversion bearbeitet wurden auch mit dem Viewer betrachtet werden können. Und, wird ein Projekt mit einem aktuellen Viewer geöffnet, dann kann es auch nur noch mit einer aktuellen Vollversion bearbeitet werden.

Am besten; Sie aktualisieren den mh-Viewer BIM grundsätzlich nach einem Update der "Vollversion" mh-software BIM

### 9.4.5 Lizenzmanager


Nach der Erstinstallation erfolgt zunächst die Lizenzeinrichtung, bei der auch die Registrierung vorgenommen wird. Anschließend werden automatisch die Lizenzen abgerufen. Um zu einem späteren Zeitpunkt nochmals Lizenzen abzurufen oder um die Registrierung zu ändern dient der Lizenzmanager.

Neue Lizenzdateien werden zum Beispiel nach dem Erwerb zusätzlicher Lizenzen und nach der Verlängerung der Laufzeit, etwa zu Beginn eines neuen ABO-Jahres, bereit gestellt.

Eine neue Registrierung ist möglicherweise nach einem Wechsel des Schutzmoduls erforderlich oder wenn Sie sich versehentlich mit der falschen Nummer registriert haben.

Beim Aufruf des Lizenzmanager wird neben der verwendeten Registrierungsnummer angezeigt, ob die Lizenzdateien aktuell sind oder neue bereit stehen.

mh-Lizenzmanager




### Wie soll weiter verfahren werden?

Sie haben bereits die **aktuellsten** Lizenzdateien.  
Registrierungsnummer: 207401

- ➔ **Lizenzen erneut abrufen**  
Es werden alle Lizenzen erneut vom Server abgerufen
- ➔ **Neue Registrierungsnummer verwenden**  
Sie können anschließend Ihre neue Registrierungsnummer eintragen

➔ **Aktuellen Stand beibehalten**

mh-Lizenzmanager



### Wie soll weiter verfahren werden?

**Neue Lizenzdateien** sind vom mh-Lizenzierungsserver abrufbar.  
Registrierungsnummer: 207401

- ➔ **Neue Lizenzen abrufen**  
Es werden neue Lizenzen vom Server abgerufen
- ➔ **Neue Registrierungsnummer verwenden**  
Sie können anschließend Ihre neue Registrierungsnummer eintragen

➔ **Aktuellen Stand beibehalten**

Stehen neue Lizenzen bereit, sollten Sie die **Lizenzen erneut abrufen**. Wenn Sie Lizenzen von einem Client aus abrufen möchten, stellen Sie sicher, dass im Netzwerk niemand mit mh-Software arbeitet. Alternativ können die Lizenzen auch direkt über die Lizenzverwaltung abgerufen werden.

Sollte sich Ihre Registrierungsnummer geändert haben, können Sie diese über **Neue Registrierungsnummer verwenden** anpassen.

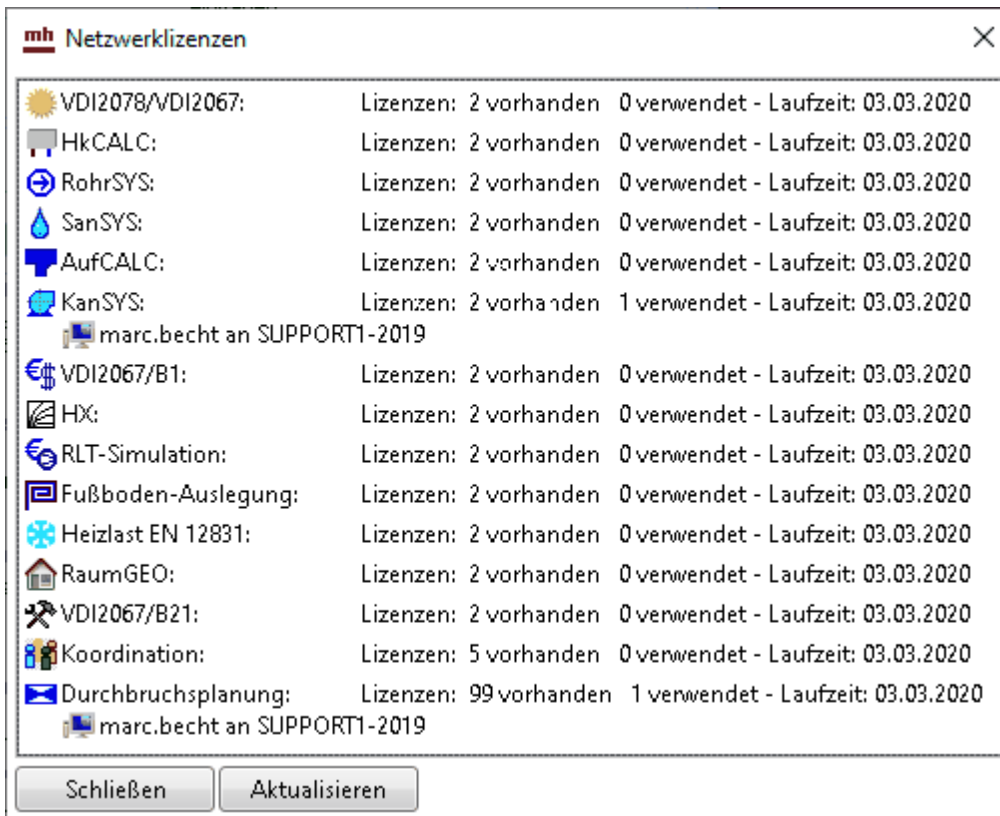
Um den Lizenzmanager zu schließen, klicken Sie auf **Aktuellen Stand beibehalten**.

**Hinweis:** Die **Registrierungsnummer** besteht in der Regel aus Ihrer Kundennummer, an die "01" angehängt wird. Alternativ können Sie die Registrierungsnummer auch auf Ihrem Schutzmodul finden. Oder Sie melden sich bei unserem Support, der Ihnen "Ihre" Registrierungsnummer auch gerne mitteilt.

## 9.4.6 Netzwerklizenzen

In der Maske **Netzwerklizenzen** wird ausgegeben, welche Module installiert sind, in welcher Anzahl diese verfügbar sind und deren Laufzeit.

Zusätzlich wird der Anmeldename und der Name des Rechners angezeigt, durch den ggf. eine Lizenz belegt ist.




Sollten keine Lizenzen angezeigt werden, fehlt Ihnen entweder die Verbindung zur Netzwerkinstallation, oder Sie nutzen eine Einzelplatzinstallation.

## 9.4.7 Info

Über Info öffnet sich ein Fenster mit Informationen zur installierten mh-Software. Neben dem **Versions-Datum** und der **Versions-Nummer** wird die aktuelle **Laufzeit** der Lizenzen angezeigt.


Sofern ein **Update** zur Verfügung steht, wird der Tag der Freigabe ausgegeben. Über den Link zur [History.pdf](#) können Sie sich über den Umfang der Programmänderungen informieren.

Bei Einzelplatz-Installationen kann der Download des Installationspakets über die Schaltfläche "Download mh-Software" vorgenommen werden. Bei einer Netzwerkinstallation erfolgt der Download über die mh-Lizenzverwaltung und steht dann hier nicht zur Verfügung.

Falls zur Fehleranalyse weitere technische Informationen benötigt werden, kann nach Aufforderung durch unseren Support über die Schaltfläche  eine



Report-Datei erstellt und uns diese per E-Mail gesendet werden.

Das Basis-Installationsverzeichnis kann bei Bedarf einfach mit Klick auf  in einem Windows-Explorer geöffnet werden.




---

- Installierte Version \_\_\_\_\_

**11.10.2019 - 6.5.7.0**

- Updates \_\_\_\_\_

Neuere Version verfügbar seit 29.10.2019

[Download mh-software](#)

Die wesentlichen Programmänderungen sind in der [History.pdf](#) dokumentiert.

- Support-Tools \_\_\_\_\_

[mh-BIM Support Report](#)

- Basis Installationsverzeichnis \_\_\_\_\_

C:\mhTest\feature\he\basis 

- Kontakt \_\_\_\_\_

**mh-software GmbH**  
 Greschbachstraße 29  
 D-76229 Karlsruhe  
 Zentrale: +49 721 625 20 - 0  
 Hotline: +49 721 625 20 - 20

[Ok](#)

- Lizenz-Laufzeiten \_\_\_\_\_

	Anlage	Laufzeit
▶ 	RaumGEO	05.12.2019
	EN 12831 2008	05.12.2019
	VDI2078/VDI...	05.12.2019
	HkCALC	05.12.2019
	FbCALC	05.12.2019
	AufCALC	05.12.2019
	RohrSYS	05.12.2019
	KanSYS	05.12.2019
	SanSYS	05.12.2019
	DpSYS	05.12.2019
	VDI2067/B1	05.12.2019

## 10 Fehlermeldungen

Bei Ihrer Arbeit werden Sie feststellen, dass bei Fehleingaben im linken Bildschirmbereich Meldungen ausgegeben werden. Es wird zwischen

 Hinweisen


und

 Fehlern

unterschieden.

Beachten Sie bitte:

- Fehler **müssen** korrigiert werden!
- Hinweise **können** korrigiert werden!

Die Stelle des Fehlers oder Hinweises wird in der Zeichnung mit **Markierungen**  kenntlich gemacht. Sie können einstellen, ob **Fehler und Warnungen, Nur Fehler** oder gänzlich keine Markierungen über **Ohne** angezeigt werden sollen. Zur genauen Lokalisierung einer Meldung, **doppelklicken** Sie einfach auf die entsprechende Meldung im Meldungsfenster. Der Cursor springt dann automatisch an die Stelle im Programm, an der ein Fehler aufgetreten ist. Sie können anschließend die fehlerhafte Eingabe korrigieren.

Sollten Sie das Fehlermeldungsfenster beim Auftreten eines Eingabefehlers geschlossen haben, so weist Sie der Reiter **Calc** (in Zeichen-Programmen) oder der Reiter **Meldungen** (in tabellarischen Programmen) durch sein Blinken darauf hin, dass Fehlermeldungen im Meldungsfenster vorhanden sind. Klicken Sie in diesem Fall auf den Reiter, um die Meldungen anzuzeigen.

Mit der Schaltfläche "**nächsten Typ anspringen**" wird der nächste Fehlermeldungstyp in der Meldungsliste angezeigt. Dies ist insbesondere dann hilfreich, wenn Sie mehrere identische Fehlermeldungen erhalten und Sie die nächste Meldung eines anderen Fehlertyps anzeigen wollen.

Mit der Schaltfläche "**in Auswahlsatz**" (nur in Zeichenprogrammen verfügbar) werden alle Objekte der Fehlermeldungsliste in einen Auswahlsatz aufgenommen. Über den Auswahlsatz können die Daten der Objekte dann z.B. durch 'Globale Änderungen' verändert werden.